



ANTOINE BUSCHMANN

AFGESTUDEERD TECHNICUS HUMAN TECHNOLOGY | 04-03-2000
| LINKEDIN: [HTTP://BIT.LY/IN_ANTOINE](http://bit.ly/in_antoine)
| PORTFOLIO: [HTTPS://ANTOINEBUSCHMANN.NL/](https://antoinebuschmann.nl/)

WIE BEN IK?

Mijn naam is Antoine Buschmann, ik ben een sociale en vlotte jongen. Ik werk nu meerdere jaren met mensen en heb de afgelopen jaren en tijdens mijn studie veel ervaring opgedaan in projectbegeleiding- en management. Daarbij focus ik mij voornamelijk op de begeleiding van proces optimalisatie- en inrichting.

DOELSTELLING

Ik stimuleer anderen om waar nodig vanuit een andere hoek naar een bepaalde situatie te kijken en probeer in elke situatie oplossingsgericht te denken. Ik haal energie en zelfvoldoening uit het helpen van mensen en functioneer daardoor ook beter. Ik hoop met deze mindset mijn omgeving te inspireren. Door mijn visie om te zetten in een praktische toepassing probeer ik projectmatig sturing te geven en anderen te begeleiden waar nodig.

WERKERVARING

BEGELEIDING EN OPTIMALISATIE SCRUMPROCES EMAGIZ (STAGIAIR, EXAMEN) • 2021

Tijdens deze periode was ik verantwoordelijk voor het begeleiden en optimaliseren van het scrumproces binnen eMagiz. Binnen deze stage heb ik met verschillende stakeholders gewerkt en het scrumproces volledig hervormd waarbij verschillende nieuwe producten zijn ontwikkeld zoals een nieuw sprintrapport.

INNOVATIVE SOLUTIONS PRODUCTION (STAGIAIR) • SDD PRODUCTIONS B.V. • 2019 - 2020

Tijdens deze periode was ik verantwoordelijk voor het ontwerpen en aanbieden van solutions en tools om het productieproces gemakkelijker, efficiënter en duidelijker te maken.

INTERN DESIGN VR SPACES • LEARNBRITE • 2019

In 2019 was ik kort in dienstverband (extra stageopdracht) van LearnBrite in Malaga. Ik ontwierp en maakte VR ruimtes met het doel van vergaderen, geven van presentaties en verscheidene andere functies.

INNOVATIVE SOLUTIONS (STAGIAIR) • 'S HEEREN LOO • 2018 - 2019

Tijdens deze periode heb ik me gefocust op het bedenken van innovatief creatief technische oplossingen voornamelijk aan de hand van vraagstellingen van coördinatoren en begeleiders. Hierbij heb ik ook sturing gegeven in verschillende lokale projecten.

TECHNISCHE DIENST (STAGIAIR) • 'S HEEREN LOO • 2015 - 2016

Facilitaire werkzaamheden zoals het onderhoud van gebouwen.



TOINEBUSCHMANN@ICLOUD.COM



[ANTOINEBUSCHMANN.NL](http://antoinebuschmann.nl)



+31646213563



[HTTP://BIT.LY/IN_ANTOINE](http://bit.ly/in_antoine)

VAARDIGHEDEN EN COMPETENTIES

- Creatief
- Sociaal
- Overtuigend
- Emphatisch vermogen
- Kritisch
- Communicatief sterk
- Goede zelfkennis
- Scrum
- Motiverend en inspirerend
- Spreekervaring
- Ideeën tank
- Positief ingesteld
- Luisterend oor
- Praktisch ingesteld
- Doorzetter

CURSUSSEN EN CERTIFICATEN

- **VCA- BASISVEILIGHEID**
- **VOG**
- **RIJBEWIJS B**

SOFTWARE KENNIS

- Fusion360
- Autocad
- Arduino
- Processing
- Web-building
- Slicing software (cubicon&curamaker)
- Trello
- Teams
- Slack
- Jira

OPLEIDINGEN

TECHNICUS HUMAN TECHNOLOGY MB04 • 2017 - 2021 • AVENTUS APELDOORN • AFGESTUDEERD

In 2021 ben ik afgestudeerd aan de opleiding Human Technology. Hierbij staan innovatie, oplossingsgericht denken en out-of-the-box solutions centraal. Als Technicus Human Technology ben je verantwoordelijk voor het volgen van de laatste trends en technologieën en weet je deze toe te passen in je werkgebied.

MIDDENKADERFUNCTIONARIS BOUW MB04 • 2016 - 2017 • AVENTUS APELDOORN • NIET AFGEROND

In 2017 ben ik overgestapt van de opleiding Bouwkunde naar Human Technology. Dit omdat ik het menselijke element mis bij bouwkunde. Daarnaast wou ik graag zelf oplossingen bedenken in plaats van andermans oplossingen toepassen.

VMBO TL – ECONOMIE & ZORG EN WELZIJN • 2012 - 2016 • GENTIAAN COLLEGE APELDOORN • AFGEROND

Vooropleiding. Ook wel bekend als MAVO.

PROJECTEN

LEARNBRITE VR SPACE • 2019

In opdracht van LearnBrite in een periode van 2 weken in Malaga het ontwerpen van VR ruimtes met het doel van vergaderen, bijeenkomen, geven van presentaties, en etc.

10P1APELDOORN • 2019

Teamlid, ontwerper en projectleider van 10p1Apeldoorn (Creathon in samenwerking met gemeente Apeldoorn, gericht op presentatie van de stad Apeldoorn en interactie voor jongeren en ondernemers).

WINNAAR CREATHON GEMEENTE DEVENTER • PROJECT KEIZERSTRAAT • 2018

Een Creathon over het herontwerpen van de Keizerstraat met de geschiedenis, modernisering, en de visie van de gemeente en inwoners in gedachten.

WINNAAR CREATHON 'S HEEREN LOO • PROJECT ONBEGRENSD TALENT • 2017

Een social media platform voor mensen met een verstandelijke en mogelijk lichamelijke handicap.